

Allmänna tävlingsbestämmelser för DM WDBF

§ 1. Startavgifter betalas in till WDBF av deltagande föreningar enligt anvisningar.

§ 2. Om en arrangerande förening finns ersätts denna ekonomiskt för sina åtaganden enligt beslut taget av WDBF:s styrelse i god tid inför arrangemanget.

§ 3. WDBF betalar och ordnar med priser (ej penningpriser) till de fyra bästa lagen i respektive tävlingsklass.

§ 4. WDBF står för domarens arvode och dennes kostnader för resa.

§ 5. WDBF utser distriktsrepresentant om det anses behövas och domare samt meddelar arrangerande förening domarens respektive eventuell distriktsrepresentantens namn och kontaktuppgifter.

§ 6. Om det finns en arrangerande förening står denna för att tillsammans med WDBF upprätta en inbjudan senast 40 dagar före aktuellt tävlingstillfälle. Inbjudan bör innehålla följande:

Datum för tävlingen

Information om anmälan och betalning

Plats för tävlingen, såväl ort som lokalens namn

Tävlingsledarens namn eller när namnet på denna meddelas om det ej är bestämt

Domarens namn eller när namnet på denna meddelas om det ej är bestämt

Information om var man kan hitta aktuella tävlingsbestämmelser

Information om eventuella övernattningsmöjligheter för deltagarna

Nödvändig information om servering under tävlingen

Kontaktuppgifter till kontaktperson för arrangerande förening samt ansvarig person för WDBF:s TK

§ 7. Eventuell arrangerande förening ansvarar för att rapportera in resultat på SBF Online efter avslutad tävling, samt uppdatera resultat löpande under tävlingens gång på WDBF:s hemsida eller annan lämplig plats, efter instruktioner av WDBF:s TK

§ 8. Spelformen för respektive klass fastställs av WDBF:s TK

§ 9. I spelformen pool går ettan och tvåan alltid vidare till slutspel, medan trean och fyran alltid är utslagna.

§ 10. I spelformen monrad spelas tre-fyra omgångar beroende på vad som anses vara lämpligt sett till antalet lag. Antalet lag som går vidare till slutspel bestäms utefter antalet deltagande lag. Antalet matcher och lag som går vidare till slutspel ska meddelas under samlingen.

§ 11. Samtliga klasser spelar med tidsbegränsning enligt följande upplägg:

Tidsbegränsning singel: 30–40 minuter, spela färdigt omgången och ytterligare 2 omgångar

Tidsbegränsning dubbel: 40–50 minuter, spela färdigt omgången och ytterligare 2 omgångar

Tidsbegränsning trippel: 50–60 minuter, spela färdigt omgången och ytterligare 2 omgångar

Vid oavgjort poängläge spelas en skiljeomgång med fullt antal klot/spelare. I skiljeomgången spelas det enbart om en poäng. Lillen får i skiljeomgång inte gå död utan den återplaceras vid markering. Om det i slutet av skiljeomgången skulle vara lika spelas ytterligare en skiljeomgång med ett klot/spelare.

§ 12. I monrad och gruppspel ska spelordning anslås tidigast 10 minuter före spelstart. Det är i alla spelformer tillåtet att starta tidigare än utsatt spelstart.

§ 13. Vid färre än åtta lag i en spelklass, kan denna slås samman med annan eller andra klasser, efter beslut av WDBF:s TK